

NINJA

SHADOW FORGED

Preparazione

Suddividi i mazzi delle carte come indicato sui regolamenti ufficiali.

Per 2 giocatori: Ciascun giocatore pesca tre carte ruolo a caso (quattro se si gioca con l'espansione *Rising Clan*) e una carta obiettivo a caso. Una carta ruolo rimane inutilizzata obbligatoriamente.

Per 3 giocatori: Ciascun giocatore pesca due carte ruolo a caso (tre se si gioca con l'espansione *Rising Clan*) e una carta obiettivo a caso. Se si gioca con la versione base una carta ruolo rimane inutilizzata obbligatoriamente.

Ciascun giocatore guarda le proprie carte ruolo e ne seleziona una da utilizzare, ponendola davanti alle altre, sempre coperte, con a fianco la propria carta obiettivo. Ciascun giocatore pesca infine tre carte vantaggio dal mazzo come da regolamento.

Gioco

La partita viene giocata secondo le modalità indicate nei regolamenti ufficiali, tuttavia ciascun giocatore – in qualsiasi momento – può “**swappare**”, ossia **sostituire la propria carta ruolo in gioco con un'altra fra le proprie opzioni**. Non c'è limite al numero di swap per turno, tuttavia occorre pagare un pegno ogni volta, ossia:

1. **cedere in mano a un avversario una carta vantaggio dalla propria mano** per sostituire la propria carta ruolo in gioco con un'altra a caso (senza guardare gli altri ruoli), oppure
2. **cedere in mano a un avversario due carte vantaggio dalla propria mano**, o una a ciascun avversario, per sostituire la propria carta ruolo in gioco con un'altra a scelta (guardando anche gli altri ruoli).

Quando swappi, tutte le carte vantaggio, svantaggio o status presenti nella tua area di gioco vengono raccolte ed **impilate** (scoperte) in cima alla carta ruolo corrispondente. Se questa rientra in gioco in un secondo tempo, tutte le carte impilate su quella carta vengono rimesse in gioco. Le carte US, AS e svantaggio devono essere scartate quando il loro limite di permanenza in gioco è stato superato.

Per sostituire una carta ruolo a caso puoi lasciare che sia il dado a determinare quale ruolo entrerà in gioco. Se la scelta è fra due ruoli puoi battezzarne uno pari e l'altro dispari, mentre se la scelta è fra tre ruoli puoi assegnare i risultati 1-2 per una carta, 3-4 per quella di mezzo e 5-6 per l'ultima.

Lo swap ha la priorità su qualsiasi tiro di successo (se un giocatore ti attacca, ad esempio, puoi swappare anche dopo il tiro di dado) **ma non ha la priorità sulle carte vantaggio, svantaggio o status giocate contro di te** (se un giocatore gioca la carta *Astuzia*, ad esempio, ha il diritto di eliminare una tua carta vantaggio in gioco e non puoi swappare per evitarlo).

La partita termina quando un clan elimina un suo rivale, quando un giocatore porta a termine la propria carta obiettivo o quando elimina tutti i clan avversari.

Precisazioni e consigli

NB: le carte vantaggio, svantaggio o status presenti in un'area di gioco riguardano esclusivamente il clan (la carta ruolo) che è in gioco in quel momento sotto il tuo controllo. Se ad esempio peschi una carta *Abominio NINJA* non puoi swappare la tua carta ruolo, ma devi affrontare la prova con il clan e le risorse che hai in gioco in quel momento.

Nelle partite con 2 giocatori consigliamo di escludere il clan Xenogray.

